Arcade Fighter Micro

USER'S GUIDE

for Wii™

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

PACKAGE CONTENTS:

- Arcade Fighter Micro
- User's Guide/Warranty Card
- Registration Card

HOW TO USE:

1. Power on your Wii Console.
2. Sync the Wii Remote to the Wii Console. (for more information, please refer to your Wii instruction manual)

NOTE: *Use the Wii Remote to navigate through the Main Menu and start the game. Then perform the following steps.*

3. Connect the Wii Remote to the Arcade Fighter Micro's plug, located at the end of the cord.
4. The Arcade Fighter Micro will automatically power on once the Wii Remote is connected to the plug.

NOTE: *Please check your Game User's Manual for button configuration for each game.*

TURBO SETTING:

Turbo Setting is available to use on the following buttons: y, b, x, a, L, R, Zl and Zr.

- **Half Auto Turbo Mode:** Holding down a button will continuously perform the move associated with that button

To set: Press the Turbo Button and one of the above buttons simultaneously. The Turbo LED will light up for a second.

- **Auto Turbo Mode:** The move associated with that button set with Turbo would perform continuously until canceled manually.

To set: Press the Turbo Button and one of the above buttons simultaneously a second time. The Turbo LED will flash rapidly.

- Canceling Turbo Mode: This will cancel and exit Turbo mode.

To cancel: Press the Turbo or Clear Button and one of the above buttons simultaneously a third time.

NOTE: *Pressing the Clear button will not cancel the Turbo mode completely. In order to completely cancel out of Turbo mode, press the Turbo Button and one of the above buttons a third time.*

MACRO SETTING:

Macro Setting is available to use on either the ZL or ZR buttons. You can use the Macro Setting to record moves and press one button to use the moves.

To set:

1. Press the Macro button at the bottom of the Arcade Fighter Micro to start recording.
2. Press either the ZL or ZR button to set button.
3. Record move set (up to 16 steps).
4. Once move set has been completed, press the Macro button to end recording.
5. When the desired button is pressed, the recording of moves will be done.

NOTE: *To record a move set, release joystick or button after every move. For example, if your move requires a "Down, Down/Right, Right" motion, after you start recording, press "Down" key, release, press "Down/Right" key, release, press "Right" key, release, press "Y" key, release. Then press Macro.*

To cancel:

1. Press the Macro button. The Macro LED will light up.
2. Press either ZL or ZR (whichever one you need to cancel). The Macro LED will flash rapidly.
3. Press the Macro button again. The Macro LED will go out.

TROUBLESHOOTING:

Problem: The buttons are not configured correctly.

Solution: Please check your Game User's Manual for button configuration. Also, check the Settings or Options in the Game Menu to change button configuration.

Problem: The Arcade Fighter Micro is not turning ON.

Solution: Make sure that the Wii Console is powered ON. Make sure that your Wii Remote is connected to the plug at the end of the cord from the Arcade Fighter Micro properly and securely.

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

FOR TECHNICAL SUPPORT
PLEASE CONTACT: 1-877-999-DREAM
or support@dreamgear.net

Arcade Fighter Micro

USER'S GUIDE

for Wii™

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

Contenido del paquete:
- Arcade Fighter Micro
- Guía del usuario/Tarjeta de garantía
- Tarjeta de inscripción

CÓMO USAR:

1. Encienda su consola Wii.
2. Sincronice el control remoto Wii con la consola Wii. (para obtener más información, consulte su manual de instrucciones Wii)

NOTA: *utilice el control remoto Wii para navegar por el Menú principal y comenzar el juego. Luego realice los siguientes pasos.*

3. Conecte el control remoto Wii al enchufe de Arcade Fighter Micro, ubicado en el extremo del cable.
4. Arcade Fighter Micro se encenderá automáticamente una vez que el control remoto Wii esté conectado al enchufe.

NOTA: *consulte el Manual del usuario del juego para la configuración de los botones de cada juego.*

TURBO CONFIGURACIÓN:

La turbo configuración está disponible para usar en los siguientes botones: y, b, x, a, L, R, Zl y Zr.

- Modo Half Auto Turbo: Al mantener presionado el botón se realizará continuamente el movimiento asociado con ese botón.

Para configurar: presione el botón Turbo y uno de los botones anteriores en forma simultánea. El LED de turbo se iluminará por un segundo.

- **Modo Auto Turbo:** El movimiento asociado con ese botón configurado con Turbo se realiza continuamente hasta que se cancele en forma manual.

Para configurar: presione el botón Turbo y uno de los botones anteriores en forma simultánea una segunda vez. El LED de turbo aparecerá intermitente rápidamente.

- Cancelación del modo Turbo: Esto cancelará y saldrá del modo Turbo.

Para cancelar: presione el botón Turbo o Borrar y uno de los botones anteriores en forma simultánea una tercera vez.

NOTA: *al presionar el botón Borrar no cancelará el modo Turbo por completo. Para cancelar completamente el modo Turbo, presione el botón Turbo y uno de los botones anteriores una tercera vez.*

CONFIGURACIÓN DE MACRO:

La configuración de macro está disponible para usar en los botones ZL o ZR. Puede usar la configuración de macro para grabar los movimientos y presionar un botón para usar los movimientos.

Para configurar:
1. Presione el botón Macro en la parte inferior de Arcade Fighter Micro para comenzar a grabar.
2. Presione el botón ZL o ZR para configurar el botón.
3. Grabe el conjunto de movimiento (hasta 16 pasos).
4. Una vez que se ha completado el conjunto de movimientos, presione el botón Macro para finalizar la grabación.
5. Cuando se presiona el botón deseado, habrá finalizado la grabación de los movimientos.

NOTA: para grabar un conjunto de movimientos, libere el joystick o botón después de cada movimiento. Por ejemplo, si su movimiento requiere un movimiento "Abajo, abajo/Derecha, derecha", después de que comienza a grabar, presione la tecla "Abajo", libere, presione la tecla "Abajo/derecha", libere, presione la tecla "Derecha", libere, presione la tecla "Y", libere. Luego presione Macro.

Para cancelar:
1. Presione el botón Macro. El LED de la macro se iluminará.
2. Presione ZL o ZR (el que requiera para cancelar). El LED de la macro aparecerá intermitente rápidamente.
3. Presione el botón Macro nuevamente. El LED de la macro se apagará.

DETECCIÓN Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

Problema: los botones no están configurados correctamente.

Solución: consulte el Manual del usuario del juego para la configuración de los botones. Asimismo, revise Configuraciones u Opciones en el Menú del juego para cambiar la configuración de los botones.

Problema: Arcade Fighter Micro no se enciende.

Solución: asegúrese de que la consola Wii esté encendida. Asegúrese de que su control remoto Wii esté conectado al enchufe en el extremo del cable de Arcade Fighter Micro de manera adecuada y segura.

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

PARA SOPORTE TÉCNICO
CONTACTE AL: 1-877-999-DREAM
o support@dreamgear.net

Arcade Fighter Micro

USER'S GUIDE

for Wii™

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

CONTENU DU PACK:

- Arcade Fighter Micro
- Guide de l'utilisateur/Carte de garantie
- Carte d'inscription

MODE D'EMPLOI:

1. Mettez votre console Wii sous tension.

2. Synchronisez la télécommande Wii avec la console Wii. (Pour de plus amples informations, voir le manuel d'instruction Wii)

REMARQUE: *Utilisez la télécommande Wii pour naviguer dans le menu principal et lancer le jeu. Passez ensuite aux étapes suivantes.*

3. Connectez la télécommande Wii avec la fiche de l'Arcade Fighter Micro située à l'extrémité du cordon.

4. L'Arcade Fighter Micro est automatiquement mis en marche lorsque la télécommande Wii est connectée à la prise

REMARQUE: *Consultez la configuration des boutons des jeux dans le Manuel de jeux.*

PARAMÉTRAGE TURBO:

Le paramétrage Turbo est disponible avec les boutons suivants: y, b, x, a, L, R, Zl et Zr.

- Mode Turbo mi-auto: Si vous appuyez sur un bouton sans relâcher, l'action liée au bouton sera exécutée en continu.

Pour régler: Appuyez sur le bouton Turbo et sur l'un des boutons ci-dessus simultanément. La diode Turbo s'allume pendant une seconde.

- **Mode Turbo mi-auto:** L'action associée à ce bouton défini avec ce Turbo est exécutée en continu jusqu'à ce qu'elle soit annulée manuellement.

Pour régler: Appuyez sur le bouton Turbo et sur l'un des boutons ci-dessus simultanément une deuxième fois. La diode Turbo clignote rapidement.

- **Annulation du mode Turbo:** Cette option annule et quitte le mode Turbo.

Pour annuler: Appuyez sur le bouton Turbo ou Effacer et sur l'un des boutons ci-dessus simultanément une troisième fois.

REMARQUE: *Vous n'annulez pas complètement le mode Turbo lorsque vous appuyez sur Effacer. Pour annuler complètement le mode Turbo, appuyez sur le bouton Turbo et sur l'un des boutons ci-dessus une troisième fois.*

PARAMÉTRAGE D'UNE MACRO:

Le paramétrage d'une macro est disponible avec les boutons ZL ou ZR. Vous pouvez utiliser le paramétrage d'une macro pour enregistrer les mouvements et appuyer ensuite sur l'un des boutons pour utiliser ces mouvements.

Pour régler:

1. Appuyez sur le bouton Macro en bas de l'Arcade Fighter Micro pour lancer l'enregistrement.
2. Appuyez soit sur le bouton ZL soit sur ZR pour définir le bouton.
3. Enregistrez un ensemble de mouvements (jusqu'à 16 étapes).
4. Après avoir défini l'ensemble de mouvements, appuyez sur le bouton Macro pour terminer l'enregistrement.
5. Lorsque vous appuyez sur le bouton souhaité, l'enregistrement des mouvements est effectué.

REMARQUE : Pour enregistrer un ensemble de mouvements, relâchez la manette ou le bouton après chaque mouvement. A titre d'exemple, si votre mouvement requiert une action Bas, Bas/Droite, Droite, après chaque enregistrement, appuyez sur la touche Bas, relâchez, appuyez sur la touche Bas/Droite, relâchez, appuyez sur la touche Droite, relâchez, appuyez sur la touche Y, relâchez. Appuyez ensuite sur Macro.

Pour annuler:

1. Appuyez sur le bouton Macro. La diode Macro s'allume.
2. Appuyez sur ZL ou ZR (selon ce que vous voulez annuler). La diode Macro clignote rapidement.
3. Appuyez à nouveau sur le bouton Macro. La diode Macro s'éteint.

DÉPANNAGE:

Problème: Les boutons ne sont pas configurés correctement.

Solution: Consultez la configuration des boutons dans le Manuel de jeux. Consultez également les Réglages ou Options dans le menu Jeu pour changer la configuration des boutons.

Problème: L'Arcade Fighter Micro ne se met pas en marche.

Solution: Assurez-vous que la console Wii est sous tension. Assurez-vous que la télécommande Wii est bien connectée à la prise à l'extrémité du cordon de l'Arcade Fighter Micro.

dreamGEAR®

www.dreamgear.net

POUR ASSISTANCE TECHNIQUE
VEUILLEZ CONTACTER : 1-877-999-DREAM
Ou support@dreamgear.net